

「2026년 대한민국 콘텐츠대상 (캐릭터)」 정부 시상 후보작 추천공고

대한민국 콘텐츠산업 발전에 기여한 콘텐츠를 선정·시상하기 위한

「2026년 대한민국 콘텐츠대상(캐릭터)」 정부 시상을 다음과 같이 공고합니다.

1. 시상 목적

- 장르별 우수 콘텐츠 발굴·시상을 통한 창작 의욕 고취로 지속적 산업 발전 역량 도모

2. 시상 부문

- 선정 대상: 캐릭터 산업 발전에 기여한 작품 총 5점

구분	시상 부문	훈격(시상 규모)	상금
정부 시상	캐릭터 부문	대통령상(1점)	7백만원
		문화체육관광부장관상(3점)	각 2.5백만원
		한국콘텐츠진흥원장상(1점)	1.5백만원

3. 후보작 모집·추천 방식

- 모집 방식: (공모) 본 공모를 통한 사업관리시스템 온라인 접수, 상품 우편 접수 일괄 (추천) 추천위원회를 통한 추천작 대상 신청서 접수

4. 선정 절차

모집 및 추천 (8월~9월)	1차 심사 (9월) * 2배수 선정	2차 심사 (10월)	대국민 공개검증 (11월)	최종 수상자(작) 선정 및 보고 (11월)
공모(추천/자천) + 추천위원회	▶ 전문가심사(80%) + 국민심사(20%)반영	▶ · 훈격 및 예비후보 선정 (전문가심사 100%)	▶ · 대국민 공개 · 15일 내외	▶ · 콘진원 → 문체부 · 문체부 검토·확정

5. 선정 기준

□ 자격요건

- 모집·선정 대상: 대한민국 국적의 개인·법인(단체 포함)이 접수일(~26. 8. 31.)까지 개발·제작·유통한 국산 캐릭터로서, 2년 이내 동 시상식 (캐릭터·애니메이션 부문) 에서 수상한 적이 없는 작품

- ① 2년 이내, 동 시상식(캐릭터/애니메이션 부문) 에서 수상한 적이 없는 캐릭터 콘텐츠
- ② 1개 회사 다수 캐릭터 IP 응모 불가 (1개사(인)당 1개 캐릭터IP 신청 가능)
- ③ 단, 신청 대상 캐릭터 IP의 저작권 소유자가 다수인 경우 대표하는 1인(혹은 기업)이 신청하며, 이 경우 반드시 **공동 저작권자**의 동의서를 제출하여야 함 (포상금 및 상장은 신청자에게 일괄 지급)
- ④ 동일 IP의 캐릭터/애니메이션 부문 **동시 추천 불가**(2개 부문 중 1개만 지원 가능)

□ 심사 기준(안)

○ 1차 심사

- 1차 전문가 심사(80% 반영)

항 목	심 사 기 준		배 점
기획 역량 (25)	기획력	- 캐릭터의 제작 배경 및 기획력이 우수한가? - 목표시장에 대한 적절한 분석을 통해 기획이 이루어졌는가?	15
	독창성	캐릭터의 성격, 개성, 세계관, 스토리텔링 등 타 캐릭터와 차별화될 수 있는 독창적 요소가 충분한가?	10
제작 완성도 (30)	완성도	- 캐릭터의 디자인 역량이 우수하며, 개성이 뚜렷한가? - 캐릭터 표현 방식의 적정성 및 전달력이 높으며, 트렌드에 부합하는가?	15
	감성 평가	캐릭터가 친근하며 매력도가 있는가?	15
상품 가치 (35)	인지도	- 캐릭터의 대중적 인지도가 높은가? - 캐릭터 라이선싱 상품화 및 유통, 해외수출 실적이 우수한가?	20
	확장성	- 캐릭터를 활용한 OSMU(One-Source Multi-Use)가 활발한가? - 향후 캐릭터를 활용한 다양한 상품화 및 라이선싱 계획이 있으며, 성공 가능성이 높은가? - 상품화, IP 확장을 위한 마케팅·프로모션 전략이 우수한가?	15
수상 경력 (10)	수상 경력	국내외 페스티벌 등에서의 출품 및 수상 경력이 우수한가?	10

- 국민 심사(20% 반영, 약식 평가 기준)

항 목	심 사 기 준	배 점
창의성	- 타 캐릭터와 차별화될 수 있는 독창적 요소가 충분한가? - 캐릭터의 성격과 개성 등 소재가 참신한가?	30
완성도	- 캐릭터의 디자인 역량이 우수하며, 개성이 뚜렷한가? - 캐릭터가 친근하며 매력도가 있는가?	30
확장성	누구나 공감할 수 있으며 향후 전 국민적 콘텐츠로 활용될 수 있겠는가?	40

○ 2차 전문가 심사(100% 반영)

항 목	심 사 기 준		배 점
국가 발전 기여도 (20)	대표성	본 작품이 해당 분야의 대표적 작품이라 할 수 있는가?	10
	파급효과	본 작품으로 사회·문화·경제적인 이슈가 만들어져 국가 발전에 기여한 측면이 있는가?	10
국민 생활 향상도 (20)	보편성	본 작품이 특정 계층이 아닌 전 국민적 콘텐츠로 사랑받을 수 있는가?	10
	효과성	본 작품의 효과가 건전한 국민 생활 영위에 도움을 주는가?	10
고객 만족도 (30)	인기도	본 작품의 인기도 또는 만족도가 높은가?	15
	완성도	본 작품의 작품성 또는 완성도가 높은가?	15
창조적 기여도 (30)	작품 독창성	본 작품에 적용된 기술이나 아이디어, 스토리가 혁신적·창의적인가?	15
	비즈니스 혁신성	본 작품의 상품화, 유통, 프로모션 부문에 있어 새로운 시도가 있는가?	15

6. 추천 제한

- (제한사항 조희) 범죄·수사경력, 산업재해, 불공정행위, 임금체불, 국세·관세·지방세 체납, 사회적 물의 야기 여부 등 조사

1) 수사 중이거나 형사사건으로 기소 중인 자 또는 단체(기관)

2) 형사처분

가) 사형, 무기 또는 1년 이상의 징역이나 금고의 형을 받고 그 집행이 종료된 후 10년이 경과하지 아니한 자

나) 1년 이상 3년 이하의 징역이나 금고의 형의 집행유예를 받은 경우, 그 집행유예의 기간이 완료된 날로부터 5년을 경과하지 아니한 자

다) 1년 미만의 징역이나 금고의 실형을 선고받고 그 집행이 종료된 후 5년이 경과하지 아니한 자

라) 1년 미만의 징역이나 금고의 실형을 선고받고 집행을 받지 아니하기로 확정된 후 5년이 경과하지 아니한 자

마) 1년 미만의 징역이나 금고의 형의 집행유예를 받은 경우, 그 집행유예의 기간이 완료된 날로부터 2년을 경과하지 아니한 자

바) 1년 이하의 징역이나 금고의 형을 선고유예를 받은 경우, 선고유예 기간 중에 있는 자

사) 포상추천일 전 3년 이내에 2회 이상의 벌금형 처분을 받은 자

아) 포상추천일 전 3년 이내에 1회 벌금액이 200만원 이상의 벌금형 처분을 받은 자

※ 형사처분 된 자가 사면 또는 복권된 경우 추천 가능

※ 「민중화운동 관련자 명예회복 및 보상 등에 관한 법률」, 「5·18민주화운동 관련자 보상 등에 관한 법률」, 「부마민주항쟁 관련자의 명예회복 및 보상 등에 관한 법률」에 따른 민주화운동 관련자가 민주화운동을 이유로 유죄판결 되어 형량을 받은 경우 추천 가능

3) 「상훈법」 제8조 및 「정부표창규정」 제19조 등에 따라 정부포상이 취소된 적이 있는 자 또는 단체(기관)

* 단, 취소의 원인이 된 사유가 본인의 귀책이 아닌 경우는 추천 가능

** 「정부 표창 규정」 제19조에 따라 대통령 또는 국무총리 표창이 취소된 날로부터 5년이 경과한 단체는 추천 가능

4) 「산업안전보건법」에 따라 산업재해 등과 관련하여 명단이 공표된 사업장(단체 및 기관)과 그 임원

가) 최근 3년 이내 1회 이상 산업안전보건법 제10조, 같은 법 시행령 제10조 및 같은 법 시행규칙 제8조의 규정에 따라 그 명단이 공표된 사업장 및 그 임원에 대해서는 포상 추천을 제한함

나) '임원'이라 함은 이사, 대표이사, 감사, 공장장, 현장소장 등 사업장 경영에 책임 있는 자를 말함

※ 당해 사업장의 등기임원(사외이사 제외)과, 미등기 임원이라도 직제상 당해 사업장을 관장하고 있을 경우에는 추천 제한

- 「사업장 등기부등본」, 「금융감독원 전자공시시스템」(<http://dart.fss.or.kr>), 회사별검색·사업보고서·임원 및 직원 등에 관한 사항)을 통해 확인

※ 감사(위원)는 등기 유무를 불문하고 추천대상에서 제외

※ 현장 경영책임자는 공장장, 현장소장 등 명칭불문하고 추천 제외

다) 다만, 사업장 또는 임원 등이 해당 산업재해 발생에 책임이 없음이 명백하고, 해당 산업재해 발생 이후 산재예방을 위한 특별한 노력을 기울여 사업장 안전보건 개선 성과가 뚜렷한 경우로 고용노동부가 인정하는 때에는 추천할 수 있음

5) 「공정거래관련법」 위반 법인(단체 및 기관 포함) 및 그 임원

가) 최근 2년 이내 3회 이상 고발 또는 과징금 처분을 받은 법인(단체 포함) 및 그 대표자와 책임있는 임원은 추천을 제한함

※ 과징금과 고발을 동시에 받은 경우(동일사건번호)는 1회로 처리

나) 최근 1년 이내 3회 이상 시정명령 처분을 받은 법인(단체 포함) 및 그 대표자와 책임 있는 임원은 추천을 제한함

다) 다만, 상기의 경우에도 법인 또는 임원이 그 위반행위를 방지하기 위하여 해당 업무에 관한 상당한 주의와 감독을 게을리 하지 아니한 경우로 공정거래위원회가 인정하는 때에는 추천할 수 있음

6) 「근로기준법」에 의하여 임금체불과 관련하여 명단공개 또는 종합신용정보집중기관(한국신용정보원)에 자료 제공이 된 체불사업주(기관장)

가) 최근 3년간 「근로기준법」 제43조의2, 같은 법 「시행령」 제23조의3에 따른 체불사업주로서 명단이 공개된 자

나) 최근 3년간 「근로기준법」 제43조의3, 같은 법 「시행령」 제23조의5에 따른 체불사업주로서 종합신용정보집중기관(한국신용정보원)에 체불 자료가 제공된 자

※ 포상추천일 이전 체불사건이 권리구제로 취하 또는 체불임금을 청산한 경우 추천 가능

7) 추천일 당시 「국세기본법」, 「관세법」 또는 「지방세징수법」에 따른 체납 중에 있는 자 또는 단체

8) 사회적 물의 등 유발

- 부도덕한 행위 등으로 사회적 물의를 야기하거나, 언론보도 또는 소송·민원 제기 등의 논란이 있어 정부포상이 합당치 않다고 판단되는 자 또는 단체(기관)

- (공개검증) 후보작품 명단 등을 공개, 국민 의견수렴 및 공개 검증

* 문체부 및 한국콘텐츠진흥원, 대표 협회·단체 홈페이지, 소통24 등에 15일 이상 공개

7. 제출 서류 및 제출 방법

□ 제출 서류

☞ 하단 제출 서류 항목을 취합하여 **1개의 압축 파일로 제출** 하시기를 바랍니다.			
구분	제 출 서 류	비 고	
제출 서류	① 신청서 및 작품소개서	양식1	날인 필수
	② 개인정보 수집 이용 제공 동의서	양식2	날인 필수
	③ 지식재산권등록증, 지식재산권 권리 증명서, 저작권 등록증 (계약서 등) 캐릭터의 지식재산권 을 증빙할 수 있는 자료 사본 1부	-	날인 필수
	④ 공동 저작권자 동의서 (저작권자가 다수인 경우) 1부 (자유 양식) ex) 저작권 권리 위임장, 공동제작 확인서 등 공동저작권 증빙 이 가능한 공식 문서 * 에이전시, 라이선싱 기업에서 신청 시 원작자와의 합의 내용(시상금 수령, 캐릭터 활용 등) 을 확인 가능한 증빙자료(협약서 등) 제출	-	필수
	⑤ 캐릭터를 활용한 비즈니스 실적 증빙자료 사본 1부 (매출액, 라이선스 실적 등 비즈니스 실적에 관한 증빙)	-	필수
	⑥ 사업자등록증 사본 1부	-	필수
우편 발송	⑦ 캐릭터 대표 상품 1개 * 반송 불가, 우편발송 후 확인 메일발송	~8. 31.(월) 필착	

□ 접수 기간: 2026. 7. 31.(금)~8. 31.(월) 15:00

* 접수 마감일 15:00까지 **온라인 접수 완료** 건에 한함 * **접수 기간 외 접수 불가능, 마감 시간 엄수**

□ 접수 방법

- 제출 방법: 우리 원 사업관리시스템을 통한 온라인 접수(<https://pms.kocca.kr>)
 - (신청서) KOCCA 홈페이지 접속, 회원가입, 로그인 후 해당 사업 공고문 하단의 신청서 양식을 내려받아 작성 후 첨부서류와 함께 온라인 접수
 - (우편 접수) 신청 캐릭터 대표 상품 1개 및 담당자 명함을 동봉하여 우편발송
 - (우편 접수처) (우) 58217 전남광주통합특별시 나주시 교육길 35 한국콘텐츠진흥원 콘텐츠IP전략팀 공소현 주임 앞/ 061-900-6237/ ksh1212@kocca.kr
- * 신청서는 **온라인**으로만 제출 가능, 우편발송 후 담당자 이메일로 확인 메일발송

○ 신청서 제출 절차

1) KOCCA 홈페이지(www.kocca.kr) 지원사업 검색

- ① 알림 마당 - 지원공고 - 검색란에 검색어 '**캐릭터**' 입력 후 검색
'「2026년 대한민국 콘텐츠대상(캐릭터)」정부시상 후보작 추천' 공고 확인
- ② 공고 하단의 '**공고관련 자료확인**' 버튼을 클릭해서 공고문과 신청서 양식 다운받기
- ③ 공고 하단의 '**사업관리시스템 신청접수**' 버튼을 클릭해서 접속하실 수도 있음

2) KOCCA 사업관리시스템(https://pms.kocca.kr)을 통한 온라인 접수

- ① KOCCA 사업관리시스템 접속 후 회원가입 및 로그인
 - ② KOCCA 사업관리시스템 - 지원사업 신청/접수 → 공고조회/신청 메뉴에서
'「2026년 대한민국 콘텐츠대상(캐릭터)」정부시상 후보작 추천' 공고 확인
 - ③ 공고명 클릭하여 하단 '**파일첨부**'에서 필요양식 다운로드 후 신청내역 작성
 - ④ '**신청접수**' 클릭하여 신청서 작성 및 제출파일 업로드 후 '신청서 정보 저장' 클릭
 - ⑤ 입력 정보 최종 확인 후 '**신청서 제출**' 클릭
- ※ '신청서 정보 저장' 단계까지는 신청내역 조회/수정 메뉴내 저장된 신청서 확인 및 수정 가능,
'신청서 제출' 이후에는 **수정 불가**
- ※ **신청 마감 전까지 사업관리시스템에 신청자료 제출(파일 업로드 포함) 완료된 건만 인정됩니다.**
- ※ 접수마감 시간에 시스템이 자동 종료되므로 반드시 미리 접수를 완료해 주시기 바랍니다.
- ※ **마감일에는 동시접속으로 인한 시스템 지연 및 오류발생의 가능성이 있으므로 사전에 여유롭게 접수하시기 바랍니다.**

사업관리시스템 문의 : IDC담당자☎ 061-900-6089) ex) 회원가입 방법, 홈페이지 오류 등

□ 사업 문의

ex) 공고문, 신청서 관련 문의

구 분	담 당 자	연락처
캐릭터 부문	콘텐츠IP전략팀 공소현 주임	061-900-6237, ksh1212@kocca.kr

8. 수상자 발표

- 수상자 발표: 2026년 11월 중 홈페이지 공지(예정)

9. 시상식 개요

- 행사명 : 2026 대한민국 콘텐츠대상 시상식
- 주최/주관 : 문화체육관광부/한국콘텐츠진흥원
- 일시/장소 : 2026년 12월 9일(수) 코엑스(예정)

10. 기타사항

- 제출서류, 상품일체는 반환되지 않으며, 심사/검증 과정에서 추가 자료를 요청할 수 있음
- 제출 내용 중 허위사실이 있거나 행정안전부 정부포상업무지침에 위배되는 사항이 있을 경우 기 수여한 시상을 회수할 수 있음
- 수상 후보작에 대한 대국민 공개 검증을 통해 이의가 제기되는 경우, 전문가 심의 절차 및 소명과정을 거쳐 후보작의 최종 수상 여부를 결정함

- 상기 내용과 일정은 사정에 따라 일부 변경될 수 있습니다 -

위와 같이 공고함

2026년 7월 31일

한국콘텐츠진흥원장